# Компьютерная графика

**Экзаменационные вопросы**

1. Компьютерная графика: основные определения, история развития и области применения.
2. Методы представления графической информации.
3. Однородные координаты. Аффинные преобразования.
4. PovRay. Общие сведения, основные примитивы.
5. PovRay. Общие сведения, система координат и преобразования.
6. PovRay. Общие сведения, операции твердотельного моделирования.
7. Алгоритмы растровой развертки. Растровые примитивы. Алгоритмы Брезенхема.
8. Методы заполнения областей. Заливка, закраска и затемнение.
9. Заполнение областей: YX-алгоритм.
10. Двумерное отсечение: простой алгоритм отсечения.
11. Стандарт OpenGL: история развития.
12. Основы OpenGL: специфика и особенности.